

今がチャンス！  
プログラミングにチャレンジしよう！

# Let's Try Programming!!! ～『ビスケット』でキャラクターを動かそう～

Part.1

## ビスケット「viscuit」とは...

子どもでも使える簡単なプログラミング言語。  
自分で描いたキャラクターをプログラミングして、  
アニメーションや絵本、ゲームなどを作ることができます。

ご自宅のパソコンでも、スマートフォンやタブレットでも、すぐに始められます！

・パソコンの場合

<https://www.viscuit.com/> ヘアアクセス

・スマートフォンやタブレットの場合  
App Storeから無料でダウンロード

## ★プログラミングで身につく力

・論理的思考力 ・問題解決能力 ・自分で学ぶ態度

・創造力 ・トライ&エラー ・仕組みを理解する力

## ■ビスケット「viscuit」の簡単な使い方■

- ①「みんなで作る」を選ぶ
- ②背景の色を選ぶ（どれを選んでもOK！）
- ③「えんぴつマーク」を押す
- ④次の画面でも「えんぴつマーク」を押す
- ⑤背景が丸くなった画面が出てくるので、そこに好きな絵を描く
- ⑥描き終わったら「○マーク」を押す
- ⑦画面が変わると、そこに先ほど描いた絵が出てくるので、その絵を背景の中に好きな数だけドラッグする
- ⑧「メガネマーク」を背景のとなりにある灰色の場所にドラッグする
- ⑨「メガネマーク」の左右に先ほど描いた絵を入れると、背景にドラッグした絵が動きだす



※ほかにも絵を描いて、同じような作業をすると、たくさんの絵を動かすことができますよ！

※「メガネマーク」をたくさん使っていると、おもしろい動きができますよ！

明星小学校ICT部会